Design Thinking

Nama : Nanda Rizky Himawan

Kelas : PW\_2

**Empathize :**

Tujuan : Wawancara dan menanyakan berbagai masalah pada umkm

Hal-hal yang di yang di tanyakan pada wawancara dari umkm sederhana :

* Apakah saat mengelola warung ini sering kah merasa barang stock hilang ?
* Apakah banyak debt (hutang) yang lupa dan tidak terhitung ?
* Sering salah menghitung profit penjualan perhari atau perbulan ?

**Define :**

Tujan : Hasil jawaban dari berbagai wawancara yang dilakukan pada berbagai umkm

Hasil dari wawancara yang dilakukan :

* Sering nya barang hilang dan stock yang terlupakan dan expired
* Banyak debt (hutang) yang dilupakan atau tidak terhitung entah dari penjual maupun pembeli
* Sering nya teledor saat pergantian pegawai mengalami salah nya hasil profit penjualan dari hari ke hari

**Ideate :**

Dengan mengobservasi dari hasil wawancara kan memiliki solusi untuk membuat suatu sistus atau web untuk mengatur keuangan untuk para umkm dan kami berniat membua

|  |  |
| --- | --- |
|  | Halaman Login dan Register |
|  | Dasbord |
|  | Penjualan |
|  | Stock |
|  | Laporan Keuangan |
|  | Debt(hutang) |

**Prototype :**

Hasil yang lebih baik dari web yang sudah di coding seperti yang ada di bawah :

|  |  |
| --- | --- |
|  | Halaman Login dan Register |
|  | Dashbord |
|  | Penjualan |
|  | Products |
|  | Debt(hutang) |
|  | Laporan |

**Testing :**