Design Thinking

Nama : Nanda Rizky Himawan

Kelas : PW\_2

**Empathize :**

Tujuan : Wawancara dan menanyakan berbergai masalah pada umkm

Hal-hal yang di yang di tanyakan pada wawancara dari umkm sederhana :

1. Apakah saat mengelola warung ini sering kah merasa barang stock hilang ?
2. Apakah banyak debt (hutang) yang lupa dan tidak terhitung ?
3. Sering salah menghitung profit penjualan perhari atau perbulan ?

**Define :**

Tujan : Hasil jawaban dari berbagai wawancara yang dilakukan pada berbagai umkm

Hasil dari wawancara yang dilakukan :

1. Sering nya barang hilang dan stock yang terlupakan dan expired
2. Banyak debt (hutang) yang dilupakan atau tidak terhitung entah dari penjual maupun pembeli
3. Sering nya teledor saat pergantian pegawai mengalami salah nya hasil profit penjualan dari hari ke hari

**Ideate :**

Dengan mengobservasi dari berbagi aspek kami mendapatkan berbagai ide seperti membuat web seperti di bawah :

|  |  |
| --- | --- |
|  | Halaman Login dan Register |
|  | Dasbord |
|  | Penjualan |
|  | Stock dan Product |
|  | Laporan Keuangan |
|  | Debt(hutang) |

**Prototype :**

Hasil yang lebih baik dari web yang sudah di coding seperti yang ada di bawah :

|  |  |
| --- | --- |
|  | Halaman Login dan Register |
|  | Dashbord |
|  | Penjualan |
|  | Products |
|  | Debt(hutang) |
|  | Laporan |

**Testing :**